**Exercícios Laços de Repetição**

1. Faça um algoritmo que receba números e mostre positivo, negativo ou zero para cada número. Até o usuário desejar sair do programa.
2. Escreva um algoritmo que leia os dados de pessoas (nome, sexo, idade e saúde) e informe se está apta ou não para cumprir o serviço militar obrigatório. Após sair do laço informe quantas pessoas foram cadastradas.
3. Faça um programa que receba um número e mostre a tabuada desse mesmo número.
4. Faça um programa que receba a idade, altura e peso de cinco pessoas, calcule e mostre:
5. A quantidade de pessoas acima dos 50 anos;
6. A quantidade de pessoas acima de 1,80m;
7. A quantidade de pessoas abaixo de 50kg.
8. Faça um programa que receba a idade e altura de várias pessoas, calcule e mostre a média das alturas daquelas com mais de 50 anos. Para encerrar a entrada de dados, digite idade igual a 0.
9. Desenvolver um algoritmo que peça as seguintes informações: Nome, Idade, Sexo, Cargo, após cadastrar um determinado número de pessoas o programa deverá retornar os seguintes dados:  
   Quantidade de pessoas do sexo masculino;

Quantidade de pessoas do sexo feminino;  
Quantidade de pessoas dos seguintes cargos: gerente, atendente, açougueiro, secretária, almoxarife, padeiro.

1. Desenvolver um algoritmo que peça nome, altura, idade, peso dos jogadores de basquete, enquanto o nome do jogador for diferente da palavra SAIR o programa deverá pedir essas informações, depois de cadastrados deverão aparecer as seguintes informações:  
   Quantidade de jogadores cadastrados;  
   Altura do maior Jogador;  
   Jogador mais velho;  
   Mais pesado;  
   Média das alturas jogadores.
2. O filme Alice no país das maravilhas está fazendo uma enquete para saber o que o público achou do filme, será necessário desenvolver um programa que tenha 5 opções (excelente, ótimo, bom, regular, ruim), e deverá informar a idade.

% de excelente  
% de ótimo  
% de bom  
% de regular  
% de ruim

Faixa etária:   
crianças: 0 a 12 anos  
adolescente: 13 a 17 anos  
adulto: acima de 17 anos

1. Criar um sistema de votação. Ele deverá conter quatro candidatos, além da opção nula, enquanto o valor for diferente de 0 o software continua a votação, após colocar 0 deverá aparecer o nome do vencedor e a % de votos de todos os candidatos e de votos nulos.
2. Desenvolver um algoritmo que armazene as seguintes informações: Nome, Sexo e quatro notas. Após informar a quarta nota o programa informará o nome do aluno e a média das quatro notas. Enquanto o nome for diferente de ‘sair’ o programa deverá perguntar continuar executando.   
   Quando informar a palavra ‘sair’ deverá aparecer as seguintes informações:  
   \*Média de todos os alunos cadastrados;  
   \*Quantidade de meninos;  
   \*Quantidade de meninas;

\*Maior média de todos os alunos cadastrados.

1. Uma competição de natação está prestes a acontecer e será necessário desenvolver um sistema que classifique cada um dos competidores na tabela a seguir.

0 a 6 – Não poderá participar  
7 a 9 – Infantil A  
10 a 11 – Infantil B  
12 a 14 – Juvenil A  
15 a 17 – Juvenil B  
18 a 22 – Master  
23 a 27 – Adulto A  
28 a 30 – Adulto B  
Outra idade– Idade inválida para participar da competição.

O programa deverá pedir três informações: Nome, Idade, Sexo, enquanto o nome for diferente da palavra TERMINAR deverá pedir informações de competidores, quando for encerrado o programa deverá informar a quantidade de pessoas em cada categoria, quantas mulheres e quantos homens estão participando e saber qual dos sexos têm mais pessoas na competição.

1. Isso lembrará uma brincadeira de colégio...Uma pessoa escolhe um número e pede para outro adivinhar, faça um programa que tenha a mesma idéia, você informará um número e quando alguém for tentar adivinhá-lo o programa deverá informar se acertou o número ou se errou, se errou o programa deverá apresentar uma das seguintes frases: O número a ser encontrado é menor do que você digitou ou O número a ser encontrado é maior do que você digitou.
2. Crie um algoritmo estilo Jogo da forca, a palavra que o usuário deverá tentar acertar é PATO.